



Oyuncu: 2 - 12 kişi

Yaş: 5 - 99

İÇİNDEKİLER

1. Üzerinde resimlerin ve 4 farklı dilde ilgili konu başlıklarının bulunduğu 55 adet kart.
2. Oyuncak bomba. Altındaki kırmızı düğmeye basarak saatli bomba çalıştırılır. Özel saati olan bu bombanın patlama süresi 10 ile 60 saniye arasında değişir. Oyuna başlamak için ilk önce bombanın altındaki pil bölümüne vidayı açarak 2 adet AAA 1,5 V pil takınız.
(Not: Oyun kutusu içeriğinden pil çıkmaz.)

OYUNUN AMACI

Hızlı bir şekilde, karttaki resimle ilgili bir nesne söyleyerek bombayı patlamadan önce bir sonraki oyuncuya vermek.

OYUNUN KURALLARI

Oyuncak bomba: Bombanın içinde süresi değişken olan bir elektronik saat bulunmaktadır. Çalıştırıldığında hiç kimse ne zaman patlayacağını bilemez.

Kartlar: Her kart, kartların üzerinde de Türkçe, İngilizce, Fransızca ve Almanca olarak açıklandığı gibi, bilindik bir konuyu resimlerle göstermektedir.

Küçük çocuklarla oynamadan önce, oyundaki herkesin resimlere aşina olabilmesi için, tüm kartları gözden geçirmek iyi bir fikirdir.

OYUN

Kartlar karıştırılır ve 10 adet kart masanın üzerine ters şekilde konulur. En küçük oyuncuya oyuna başlaması için bomba verilir ve bu oyuncu bombanın altındaki kırmızı düğmeye basarak bombayı çalıştırır. Aynı zamanda destenin en üstündeki kartı alır ve açarak masanın üzerine koyar. Elinde bombayı bulduran oyuncu karta bakarak resimle ilgili bir nesne söyler. Örneğin; Eğer kart bir kumsalı gösteriyorsa oyuncular kum kalesi, deniz kabuğu, kova ve kürek gibi kelimeler söyleyebilir.

Eğer söylenen nesne doğruysa ve saatli bomba çalışıyorsa oyuncu bombayı solundakine verir. Bu oyuncu söz konusu resimle ilgili daha önce hiç söylenmemiş bir nesne söylemek zorundadır.

Eğer söylenen nesne doğruysa bombayı bir sonraki oyuncuya verir. Sıra kendisinde olan oyuncu bir nesne söyleyemeden bomba patlarsa bu oyuncu açık kartı alır.



Oyun elinde bomba patlayan oyuncuyla yeniden başlar. Oyuncu desteden yeni bir kart çeker ve bombayı tekrar çalıştırır.

Oyuncunun bulduğu kelimeye, iki durumda solunda bulunan oyuncu (bir sonraki oyuncu) tarafından itiraz edilerek kabul edilmeyebilir;

- 1) Karttaki resim ile ilişkisi olmayan bir nesne söylerse veya
- 2) Aynı kart için daha önce söylenmiş bir nesneyi söylerse.

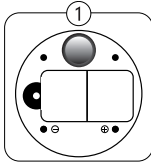
Bu durumda bulduğu nesne kabul edilmeyen oyuncu bombayı vermeden önce yeni bir nesne söylemelidir.

Oyuncular nesneyi söyler söylemez bombayı bir sonraki oyuncuya çabucak geçirmelidir. Eğer bomba iki oyuncunun arasında verilip alındığı sırada patlarsa, en son söylenen nesnenin doğru olduğu durumda, bomba alan kişinin elinde patlamış olur.

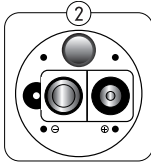
OYUNUN SONU

Oyunun başlangıcındaki 10 adet kart da oynandığında oyun biter. Oyunun sonunda hiç kartı olmayan ya da en az karta sahip olan oyunu kazanır. Eşitlik durumunda kazanını belirlemek için eşit puan alan oyuncular arasında ikinci bir tur yapılır.

PİLLERİN TAKILMASI VEYA DEĞİŞTİRİLMESİ



Boş pil yuvaları



Pillerin yuvalara doğru yerleşimi

- Pilleri yuvalarına doğru kutuplara gelecek şekilde yerleştiriniz. Pillerin doğru yerleştirildiğinden emin olunuz.
- Farklı tipteki veya eski ve yeni pilleri birlikte kullanmayınız.
- 2 adet AAA 1,5 V pil kullanınız.
(Not: Oyun kutusu içeriğinden pil çıkmaz.)
- Biten pilleri çıkarınız.
- Düşük kaliteli piller kullanmayınız. Cihaz içine akmalara neden olabilirler.
- Herhangi bir nedenle pillere kısa devre yaptırmayınız.
- Çevremizi korumak için kullanılmış pilleri lütfen atık pil toplama noktalarına bırakınız.

anne İç ve Dış Ticaret

Gelişim Araçları, Oyuncak Paz. Tic. N. Nur Sevenler
Palmiye Alışveriş M. Mithatpaşa Cad. No:1458 35330 Balçova İzmir
Tel: 0232 - 279 37 30 Faks: 0232 - 279 37 30
info@anne.com.tr www.anne.com.tr

Piatnik
www.piatnik.com